



**POSGRADO
CAYETANO**

eCayetano

Curso en Enseñanza de las Ciencias en Educación Secundaria Bajo el Enfoque STEAM

Resultado de aprendizaje:

Diseña, aplica y evalúa situaciones de enseñanza y aprendizaje bajo el enfoque de la Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas (STEAM) para desarrollar las competencias del área de Ciencia y Tecnología del Programa Curricular de Educación Secundaria.

Dirigido a:

Docentes de ciencias naturales y educación secundaria, subdirectores, directores.



Inicio de Clases
26 de mayo



Duración
4 semanas



Modalidad
Virtual



Inscripción
S/ 380.00



Horario
Martes de 6:00 p.m. a 9:00 p.m.

Plan de estudio

Unidad

01

El aprendizaje de las ciencias y el enfoque STEAM

- Programa curricular de educación Secundaria
- Área de Ciencia y Tecnologías: Competencias y capacidades
- Estándares y desempeños de aprendizaje
- Evaluación por competencias
- El enfoque STEAM, en la enseñanza de la ciencia, en la educación secundaria

Unidad

02

Indaga mediante métodos científicos para construir conocimientos

- La indagación
- Multidisciplinariedad para garantizar la competencia indaga
- Estrategias para desarrollar la competencia Indaga
- Capacidades de la competencia indaga
- Problematiza situaciones para hacer indagación:
 - Construyendo la hipótesis
 - Identificando variables
- Generando y Analizando datos
- Propuesta de indagación:
 - Comprendemos la importancia de las adaptaciones a partir de la indagación
 - Acción de las enzimas en estructuras de origen animal y vegetal

Unidad

03

Explica el mundo físico basándose en conocimientos sobre los seres vivos, materia y energía, biodiversidad, tierra y universo

- Capacidades de la competencia explica
- Estrategias para desarrollar las capacidades de la competencia explica
- Desarrollo de procesos cognitivos
- Propuesta para desarrollar las capacidades de la competencia explica:
 - Explicamos las propiedades del agua
 - Comprendemos el problema de la contaminación ambiental
- Evaluando las implicancias del saber científico y tecnológico vinculado a la problemática ambiental
- Análisis de la propuesta en el enfoque STEAM

Unidad

04

Diseña y construye soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno

- Capacidades de la competencia Diseña
- Delimitando problemas del entorno
- Determina y diseña una alternativa de solución tecnológica
- Implementa y valida la solución tecnológica
- El impacto y la comunicación de las alternativas de solución tecnológica
- Propuesta para diseñar e implementar una alternativa de solución tecnológicas:
 - Propuesta 1: Recuperamos los suelos de cultivo
 - Propuesta 2: Reducimos el impacto de las bolsas

Alcanza tus metas



Docentes Especializados en el Campo



Cursos a medida



Networking

Más información

posgrado.ventas@oficinas-upch.pe

posgrado.cayetano.edu.pe

Síguenos en:

