



Curso virtual

Gamificación para el Docente De Ciencias de la Salud



Inicio:
11 de diciembre



Duración:
08 semanas



Horario:
**Miércoles de
08:00 p.m. a 10:15 p.m.**

Dirigido a:

Docente de ciencias de la salud.

Objetivos

- Comprender los principios fundamentales de la gamificación y su aplicación en el contexto de la enseñanza de ciencias de la salud.
- Diseñar experiencias de aprendizaje motivadoras y atractivas mediante el uso de elementos de gamificación apoyados con herramientas digitales e inteligencia artificial



Plan de Estudio

01. Fundamentos de la gamificación en la enseñanza de las ciencias de la salud

- Introducción a la Gamificación.
- Incorporación Lúdica y Diseño de la estrategia de gamificación.
- Tecnologías y Plataformas de Gamificación.
- Evaluación y Feedback en la Gamificación.

02. Gamificación avanzada aplicando recursos tecnológicos

- Ofimática aplicada a la Gamificación.
- Tecnologías Emergentes en Gamificación.
- Aplicación de IA en Gamificación.



Docente:

Arnaldo Munive Mendez

- Doctorado en Odontología en la Universidad San Martín, Maestría en odontología en la Universidad Inca Garcilaso de la Vega y Especialidad en ortodoncia en Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas.
- Cirujano dentista y especialista en ortodoncia y ortopedia maxilar con experiencia en docencia universitaria desde 2016.
- Interesado en el uso de tecnologías como la impresión 3D y la inteligencia artificial para mejorar los procesos en el campo de la odontología.

Alcanza tus metas



Universidad
N.º 1 en Perú



Docentes
Especializados
en el Campo



Cursos
a medida



Networking

Más información



posgrado.ventas@oficinas-upch.pe



914 008 733



posgrado.cayetano.edu.pe

Síguenos en:

